# Utilizzare le mappe KML su Google Maps

Con questa guida vedrai come importare gli elementi della mappa da un file e imparerai a gestire le tue mappe, con pochi semplici passaggi.
Nelle tue mappe di Google Maps puoi importare elementi quali linee, forme e luoghi da file KML, fogli di lavoro e altri file.

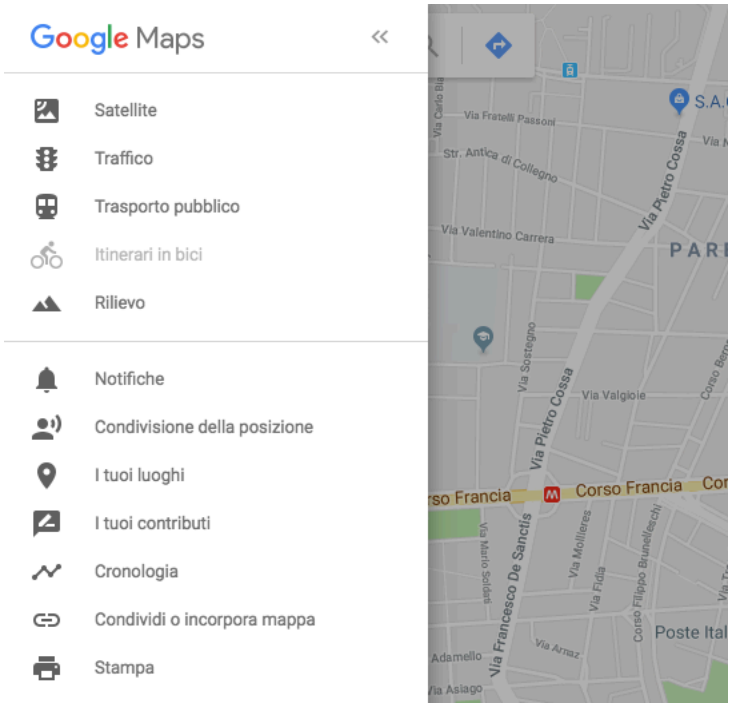
## 1 - Crea una nuova mappa

### 1.1 - Accedi a Google Maps

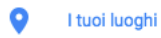
Accedi a Google Maps con il tuo account Google.
Se non sei già registrato, puoi farlo qui https://accounts.google.com/SignUp?hl=it
Esegui quindi l'accesso con le tue credenziali.

### 1.2 - Crea la mappa

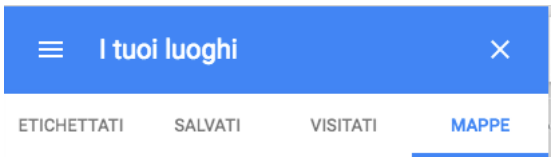
Nella legenda della mappa, clicca sul pulsante in alto a sinistra e apri il menu:




Clicca su **i tuoi luoghi:**



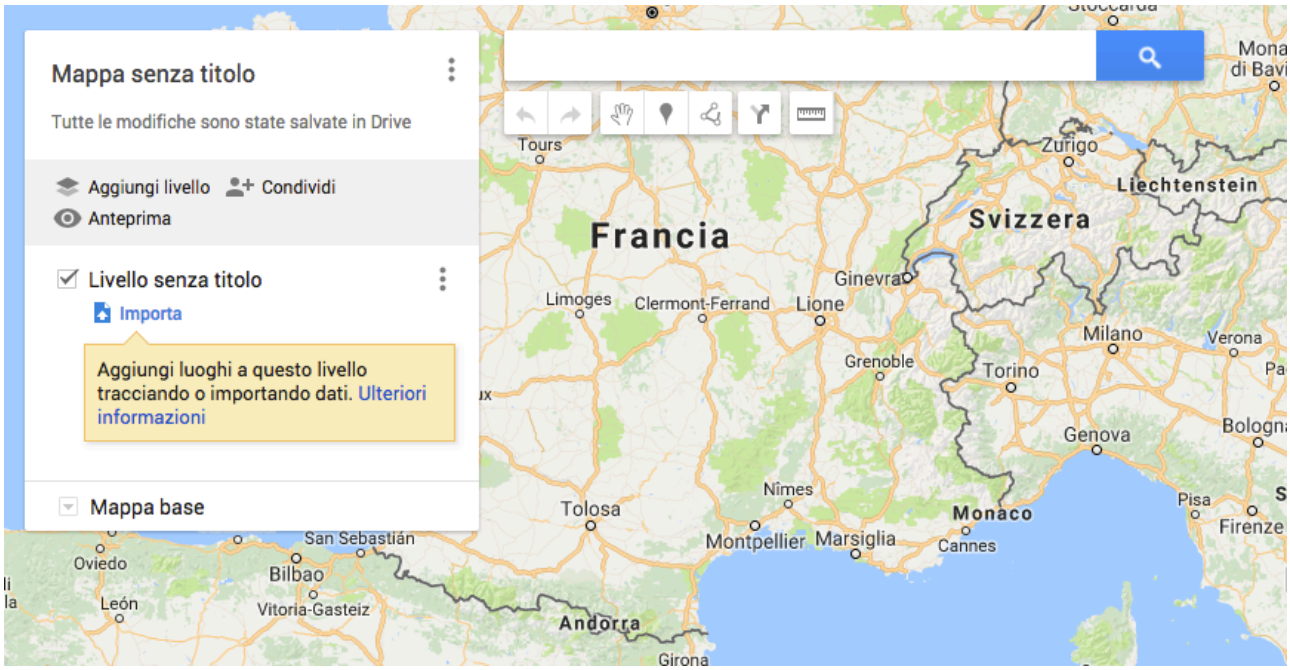
Vai alla sezione **Mappe:**




Cerca il pulsante **Crea mappa** in basso e clicca:

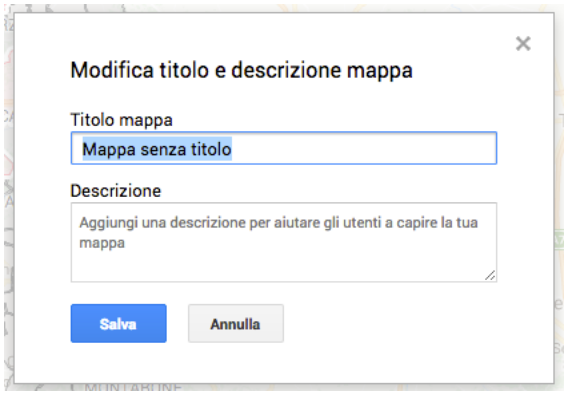



Ottieni una mappa vuota, come questa:

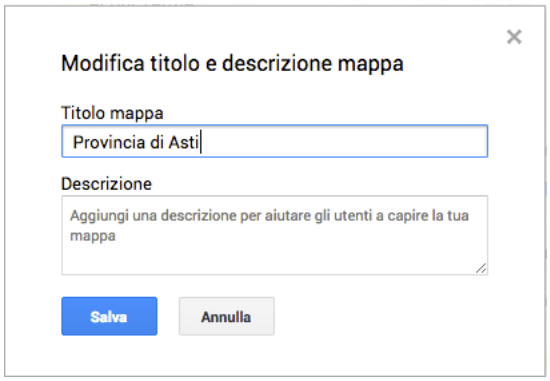



## 1.3 - Rinomina la mappa

Clicca su **Mappa senza titolo** in alto a sinistra…

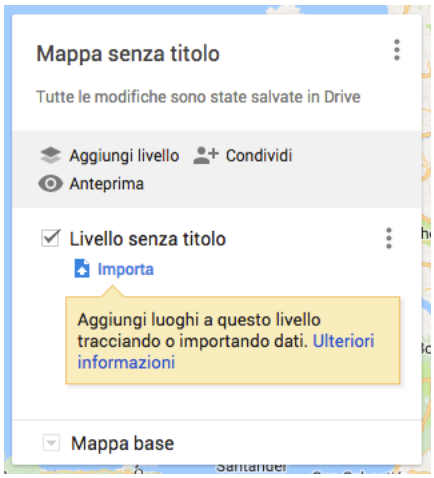


… dai un nome alla mappa e salva:

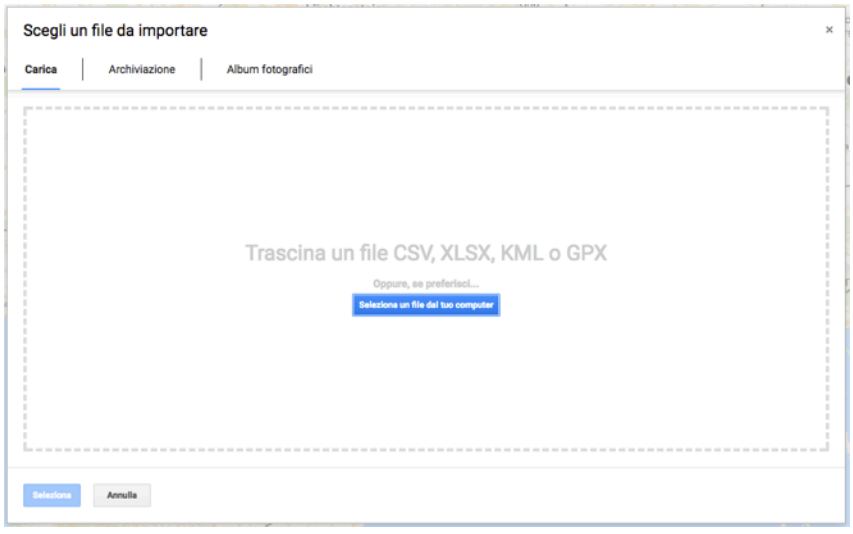



## 1.4 - Importa il file KML

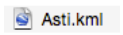
Clicca su **Importa**



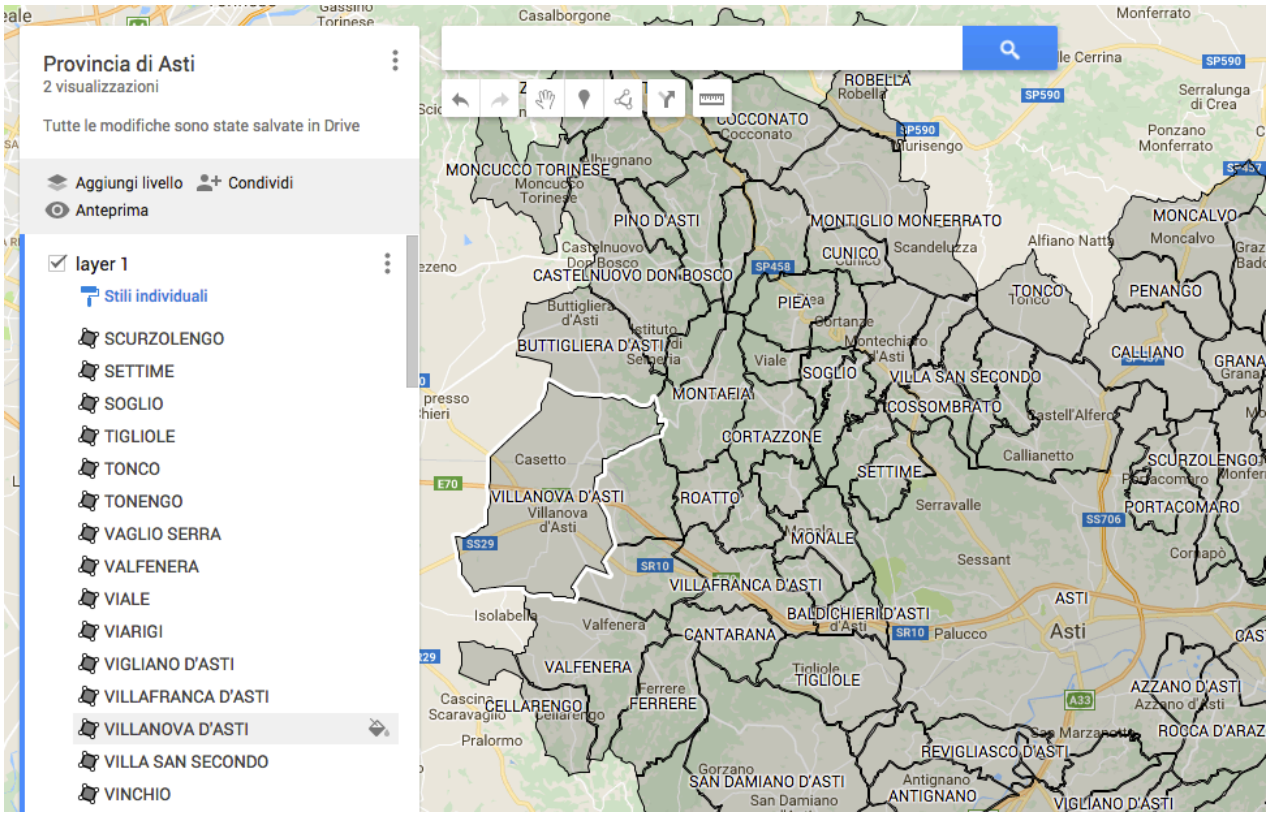

Clicca su pulsante **Seleziona un file dal tuo computer**



Apri il file **Asti.kml** che hai scaricato:

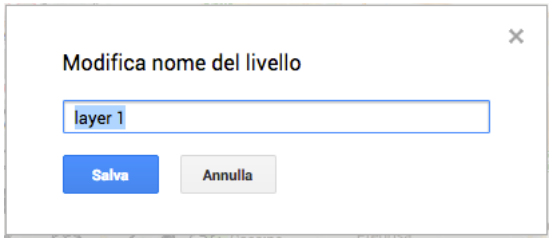



La mappa adesso si presenta così:

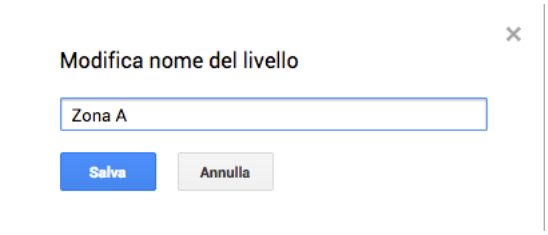



## 1.5 – Rinomina il layer

Tutti i comuni che hai importato sono sul **layer 1**.
Cliccando su **layer 1** puoi modificare il nome del livello su cui stai lavorando:



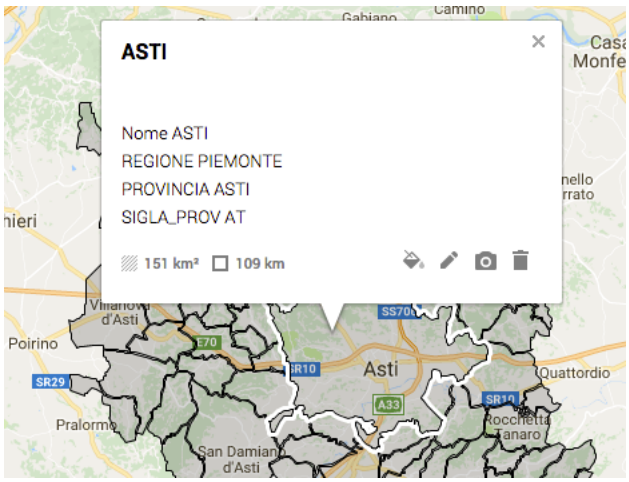

Puoi chiamarlo **Zona A** e salvare:



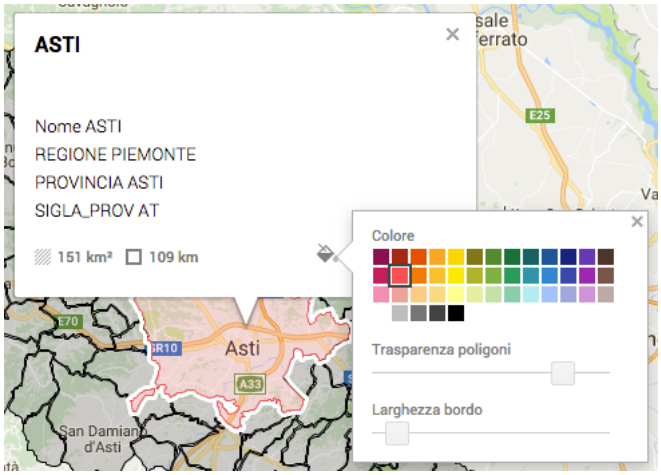
# 2 - Modifica la mappa

## 2.1 - Modifica i colori

Fai clic sull'area di un comune, si apre un menu a tendina, con dati e icone:



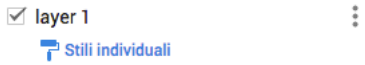

Cliccando sull'icona **secchiello** puoi modificare la grafica del comune selezionato:



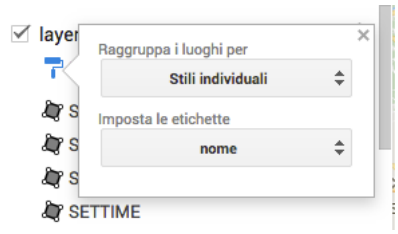

In alternativa, puoi anche cliccare sulla stessa icona nella lista dei comuni. Il risultato sarà identico:

## 2.2 - Aggiungi le etichette

Clicca su **stili individuali**:




… e imposta il campo **nome** per le etichette:

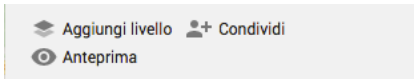



Il nome del comune è aggiunto sulla mappa:

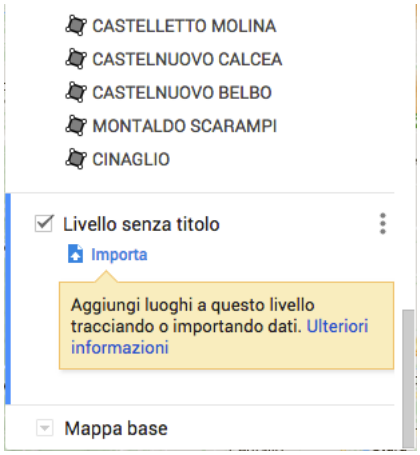
# 3 – Crea nuovi layer per le Zone

## 3.1 Aggiungi un nuovo layer

Fai clic su **Aggiungi livello:**

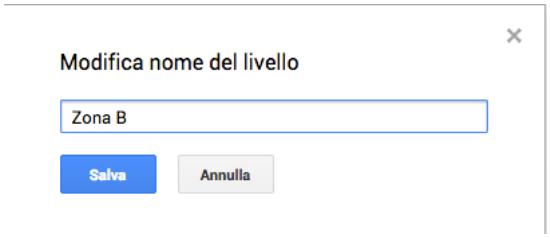



Il nuovo livello è aggiunto al fondo, sotto la lista dei comuni:



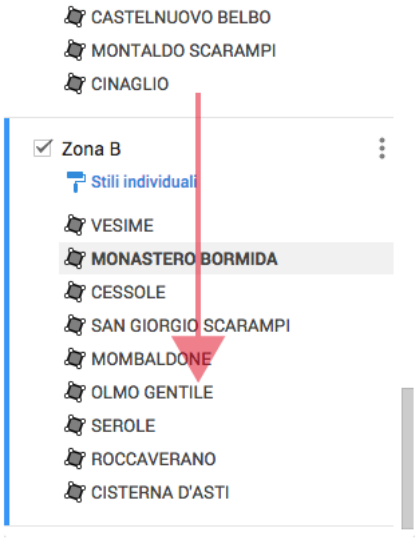
## 3.2 Rinomina il layer

Rinomina il livello cliccando sempre su **Livello senza titolo**, puoi chiamarlo **Zona B**:




## 3.3 Sposta i comuni su un altro layer

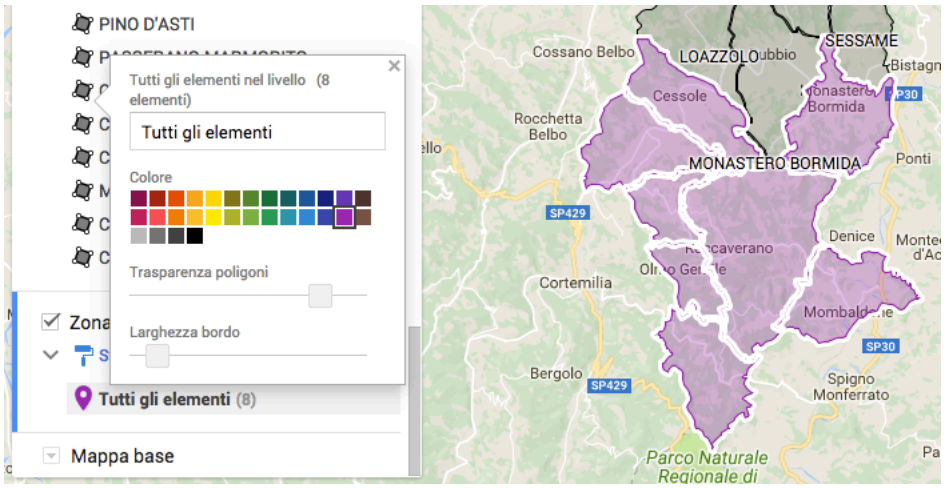
Clicca sul nome di un comune nella lista e trascinalo in basso, sul layer Zona B. Trascina i comuni uno per uno:

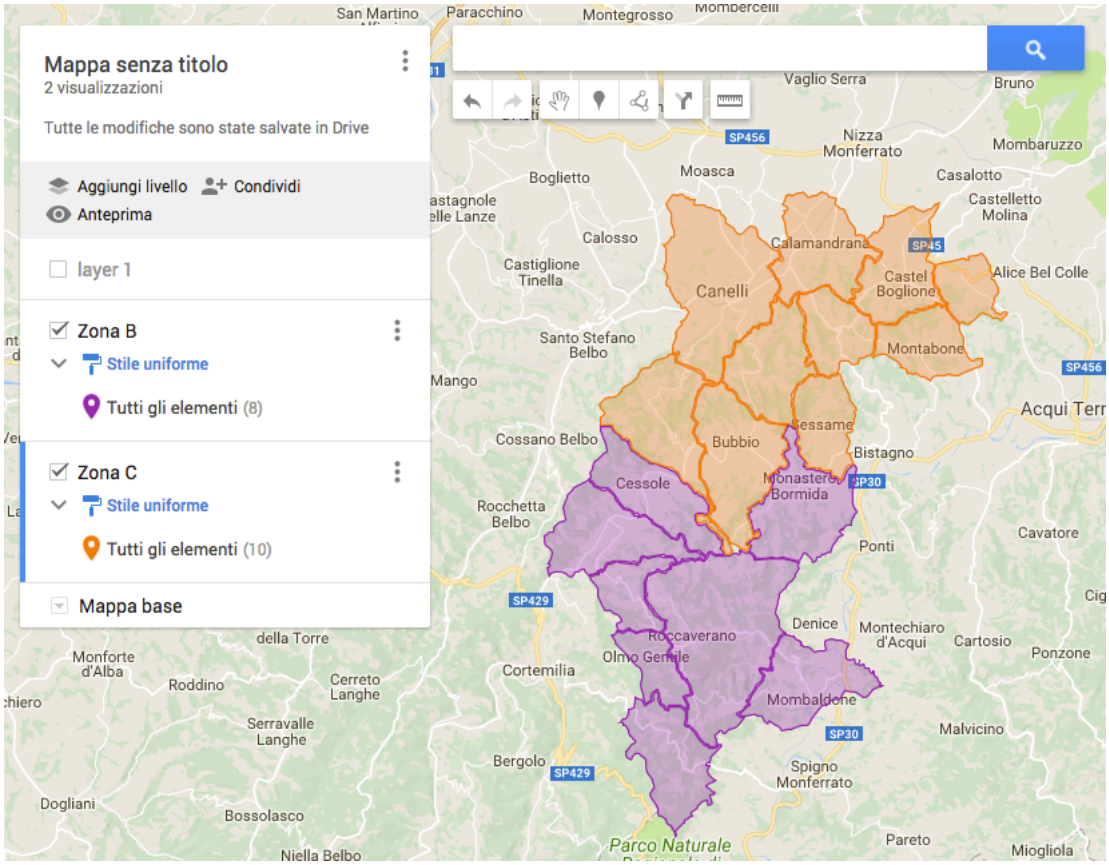



## 3.4 Cambia il colore del layer

Cliccando sull'icona del rullo, passa da Stili individuali a **Stile uniforme**…

… e scegli un colore per tutti i comuni della Zona B




Allo stesso modo, puoi creare ulteriori suddivisioni, evidenziando alcune zone e mascherando i livelli che non ti servono: